



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E CULTURA – MEC
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO – PRPPG
Coordenadoria Geral de Pesquisa – CGP

Campus Universitário Ministro Petrônio Portela, Bloco 06 – Bairro Ininga
Cep: 64049-550 – Teresina-PI – Brasil – Fone (86) 215-5564 – Fone/Fax (86) 215-5560
E-mail: pesquisa@ufpi.br; pesquisa@ufpi.edu.br

APLICATIVO DE COMPARTILHAMENTO DE CONTATOS EM SMARTPHONES

*José Almí Soares Filho (bolsista do PIBITI/UFPI), Vinícius Ponte Machado (Orientador,
Depto de Informática e Estatística – UFPI)*

Introdução

A computação móvel já se consolidou como um dos maiores meios de acesso à informação, proporcionando praticidade e permitindo que o usuário tenha acesso a Internet em qualquer instante. Alguns fatores contribuem para avanço desta tecnologia, entre eles o crescimento do poder computacional embarcados nos *smartphones*. Processadores velozes, telas maiores, câmeras de alta resolução fazem parte desse crescimento.

Outro fator que alavancou o desenvolvimento de aplicações para *smartphones* foi o advento das redes de comunicações celulares, mais recentemente as redes 3G. Essa tecnologia permite que os usuários possam transferir informações, possibilitando aos dispositivos móveis acesso a internet e a dados armazenados em outros dispositivos.

Algumas destas informações, ainda pouco compartilhadas, mesmo com toda tecnologia de comunicação presente nos smartphones, pode ser útil e de interesse de outros usuários, como por exemplo: agenda telefônica, biblioteca musical, lugares visitados, etc. Assim, para contribuir com o crescimento da tecnologia em dispositivos móveis, temos como objeto deste trabalho o desenvolvimento de uma arquitetura que permite compartilhamento de contatos de agenda telefônica entre *smartphones*.

Devido a grande abrangência de mercado o sistema escolhido para implementação foi o iOS, desenvolvido pela empresa *Apple Computer Inc.* que equipa atualmente o *iPhone*, *iPod Touch*, *iPad* e *Apple TV*. O sistema possui relevante participação no mercado, atingindo recentemente a marca de 25 bilhões de aplicativos baixados na loja de aplicativos da empresa, a *App Store*.

Metodologia

Para alcançar o objetivo proposto, as atividades do bolsista foram divididas nas seguintes atividades:

1. A primeira etapa do plano de trabalho consiste em consolidar o conhecimento sobre desenvolvimento em dispositivos móveis;
2. Estudos sobre o desenvolvimento de agentes móveis;
3. Implementação dos agentes para compartilhamento dos contatos em smartphones. Essa experiência prática servirá como uma avaliação da relevância da aplicação em cenários reais;
4. Avaliação das técnicas desenvolvidas. Neste momento serão realizados testes de desempenho do sistema.

Cronograma de atividades:

Atividades	Ago	Set	Out	Nov	Dez	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul
Levantamento e estudo do material bibliográfico	■	■	■									
Agentes Móveis				■	■	■	■					
Entrega do Relatório Parcial							■					
Implementação							■	■	■	■		
Avaliação dos Resultados										■	■	■
Elaboração do Relatório Final												■

Resultados e Discussões

Como resultado das tarefas realizadas foi realizado um minicurso teórico apresentado no V Encontro Regional de Informática Ceará - Maranhão - Piauí (ERCEMAPI), onde foi publicado um capítulo de livro com o título “Desenvolvimento para dispositivos móveis que utilizam a plataforma iOS” no Livro Texto dos Minicursos do V Encontro Regional de Informática Ceará - Maranhão - Piauí. O evento ocorreu na Universidade Federal do Piauí, campus Ministro Petrônio Portela.

Apesar das dificuldades encontradas o aplicativo de compartilhamento foi implementado com sucesso tornando possível a obtenção de contatos de outros usuários via rede. O aplicativo funciona de modo que os contatos presentes no smartphone são enviados a uma base de dados onde o dono das informações indica quem pode ter acesso as mesmas por meio de listas de permissão, uma lista para contatos acessíveis e outra para os não acessíveis. Assim, um usuário que deseja obter um contato, faz uma pesquisa e, caso esteja disponível, o contato procurado será enviado ao solicitante.

Conclusões

O compartilhamento de informações de contatos contribuirá para a maior integração entre usuários de dispositivos móveis facilitando a interação entre os mesmos e o acesso a informações. O impacto da criação da arquitetura de agentes móveis poderia abrir novas perspectivas no

desenvolvimento de aplicativos para smartphones, bem como estabelecer uma cultura de desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis, porém com a impossibilidade de implementação dos agentes, tal atividade fica como sugestão de trabalhos futuros usando novas plataformas.

Referências Bibliográficas

- [1] SILVA, F. M. A. Agentes Móveis. Escola de Informática da Sociedade Brasileira de Computação edição Nordeste, Salvador, Bahia, pp. 1-27, 1999.
- [2] ADAMATTI, D. F. Sistemas Multiagentes em Ambientes de Aprendizagem. II Congresso Brasileiro de Computação, CBComp, Itajaí, Santa Catarina, pp. 1- 13, 2002.
- [3] *Departamento de ciencia da computação - UnB.* (s.d.). Acesso em 11 de Fevereiro de 2012, disponível em Site do departamento de Ciência da Computação da UnB: <http://www.cic.unb.br/~jhcf/MyBooks/ciber/doc-ppt-html/AgentesMoveis.html>
- [4] Jung, G. (s.d.). Inteligência artificial aplicada à controle e automação. *Manual de utilização dos aglets* . Santa Catarina, Brasil: UFSC.

Palavras-chave: Compartilhamento. Smartphones. Mobilidade.